

A la recherche du cristal perdu

5e4 - Collège du Justemont – Vitry sur Orne

Atelier d'écriture du Livre à Metz 2022-2023

Année scolaire 2022-2023

A la recherche du cristal disparu

Dans le monde d'Asgaard plusieurs peuples vivaient répartis dans trois territoires : le Lac gelé, la Forêt enchantée et la Plaine terrifiante.

Les elfes vivaient dans un village enfoui dans les racines d'un arbre millénaire et sacré, appelé *Galadhän Oraddön* (« L'arbre *Oraddön* ») dans une forêt dense et verdoyante. Ce royaume était dirigé par le roi Ragnar et la reine Erika.

L'arbre majestueux était recouvert de pierres précieuses dotées d'un pouvoir magique alimentant le royaume et procurant vie éternelle et protection aux habitants. Le plus grand de ces cristaux s'appelait *Ofgërn* (« magnifique » en langage elfique). Les cristaux donnaient force et pouvoir, tous les elfes de la forêt en avaient besoin pour vivre.



Galadhän Oraddön

Selon la légende, il y a fort longtemps, ces cristaux provenaient des aurores boréales ; ils en étaient tombés par une nuit de tempête. Cette dernière avait été causée par deux anciens clans vikings qui s'étaient battus avec force et rage, si bien qu'un raz de marée avait tout dévasté. Leurs villages se guerroyaient car ils convoitaient avec jalousie leurs ressources mutuelles.

Pour éviter un cataclysme de fin de ce monde, le gardien dragon rugit et déploya ses ailes si fort que les aurores boréales s'en trouvèrent émiettées, des morceaux en pleuvaient. Il s'agissait de cristaux. Ces derniers avaient ensuite été ramassés par de jeunes elfes. Une légende s'était répandue et voulait que le souffle du rugissement du dragon ait apporté les propriétés magiques aux cristaux.

La paix était assurée par le monstre des trois frontières du royaume, Dragus le dragon. Il était le gardien de la montagne ancienne *Asgöra* (« La montagne des dieux ») ...

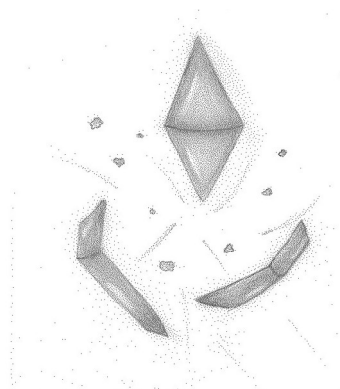
Tout se passait bien jusqu'au jour où le grand cataclysme survint...

Une nuit d'été, au moment du solstice et de la fête du Sankthans, le cristal qui alimentait tout le royaume fut détruit par un horrible humain nommé Rosdin et éparpillé dans le royaume qui était

gigantesque. Sans ces pierres magnifiques, les elfes et les autres peuples allaient se retrouver sans force ni pouvoir.

Rosdin le sorcier jalousait leur bonheur : il était seul, isolé, sans enfant et ne supportait pas la joie d'autrui. Il brisa pendant la nuit les cristaux ce qui fit disparaître la magie. Tout le monde fut alors triste, sans vie et la forêt devint sombre.

Le sorcier Rosdin voulait s'emparer du cristal pour conquérir le monde mais au moment de le saisir, il se rompit en trois morceaux, chaque couleur se dispersa dans un royaume différent.



Rosdin ne savait pas que seul un elfe pouvait toucher le cristal. Le chêne millénaire commençait à mourir et les elfes perdaient peu à peu leurs pouvoirs.

Pour faire face à cette tragédie, le couple royal envoya un héraut qui communiqua la mission suivante :

tous les elfes et les nains ayant atteint l'âge adulte, soit 150 ans, furent appelés à retrouver tous les morceaux. Ceux qui trouveraient un ou plusieurs fragments seraient récompensés.

C'est ainsi que deux elfes abandonnés et ayant grandi en orphelinat s'allièrent pour cette quête : Astrid signifiant « *menelwän teornä* », (« force divine ») élevée dans un orphelinat d'elfes argentés et Almar signifiant « *veöni endëi* » (« l'homme de coeur ») élevé dans un orphelinat d'elfes sylvestres.

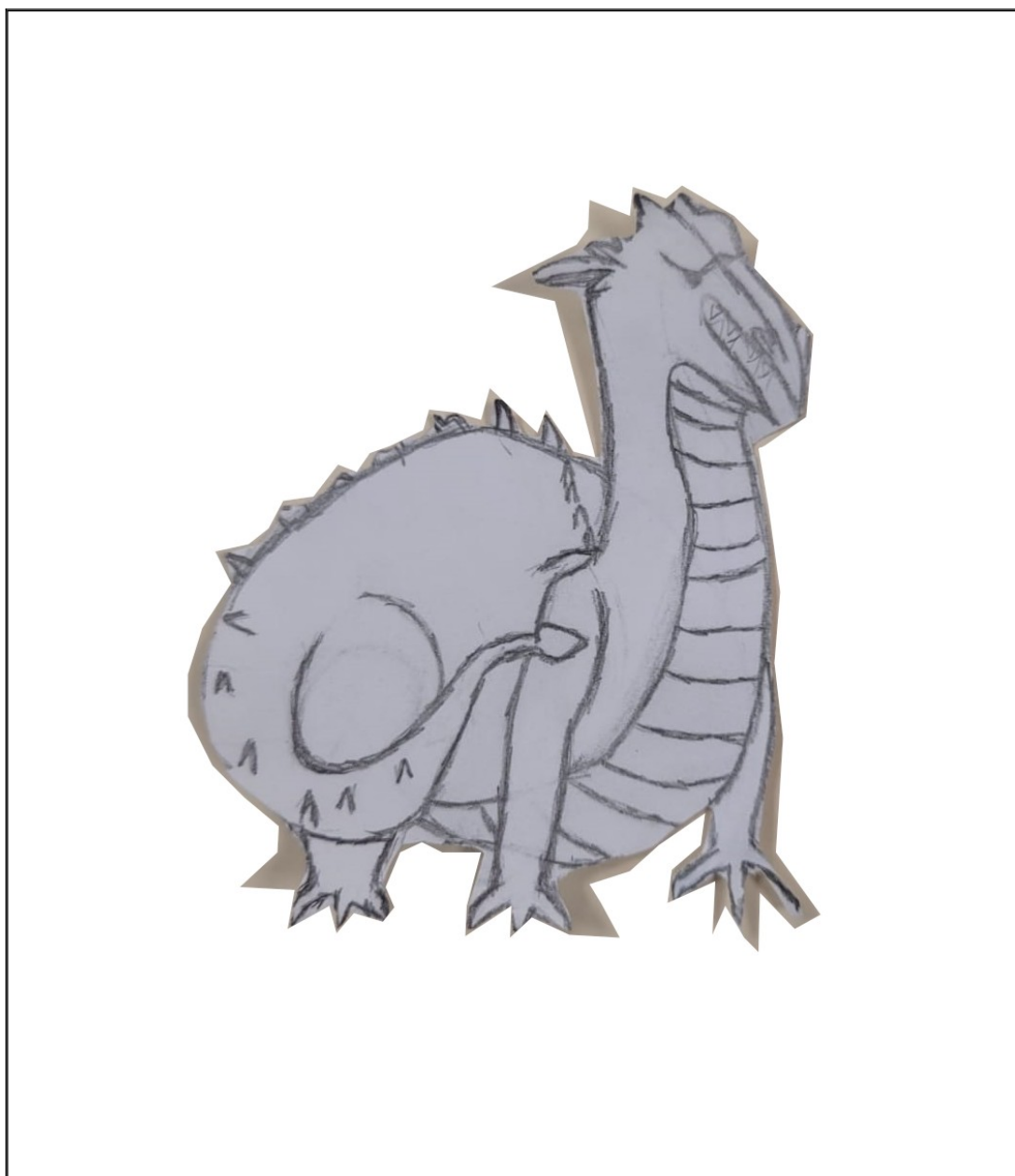


Astrid et Almar : *menelwän teornä* et *veöni endëi*

A respectivement 150 ans, ils étaient devenus grands et élancés ; ils espéraient profiter de leur mission pour trouver leur famille. Peut-être obtiendraient-ils des réponses pour éclaircir le mystère entourant leur passé familial ?

Après leur introduction auprès du couple royal, ils se rendirent, selon la tradition, au sommet de la montagne pour rencontrer Dragus, le dragon gardien. Après un long et périlleux chemin, ils parvinrent enfin en haut du mont. Après lui avoir exposé la situation, Dragus comprit que les deux jeunes elfes avaient besoin d'aide.

C'est ainsi que le dragon leur prêta son trésor : l'épée magique nommée *Urlë* (« la lumière »). Elle était dotée de plusieurs pouvoirs : pointée vers le ciel, elle appelait Dragus, pointée vers le sol, elle s'illuminait en résonance avec un cristal proche, de sorte à y diriger son porteur.



Dragus, le dragon gardien

L'épée se mit alors à briller vers la Forêt enchantée. Astrid et Almar y croisèrent un nain qui avait en sa possession un des fragments ; il portait fièrement ce dernier en pendentif. Il ne faisait aucun doute qu'il s'agissait de l'un des morceaux recherchés car ce dernier se mit lui aussi à irradier en même temps que l'épée.

Le nain surpris par cette réaction sollicita un échange entre ces deux objets auprès d'Astrid et d'Almar. Ils refusèrent cette proposition, ne pouvant céder un trésor qui n'était pas le leur. Mais le nain était très insistant. Alors ils négocièrent :

« _ Monsieur le nain, nous vous proposons un marché : si vous voulez l'épée, il faudra nous battre ! Par contre, si nous gagnions, nous remporterons le cristal. »

Le nain, confiant, accepta le défi sans crainte. La courageuse Astrid s'avança ; ce serait un combat de lutte, le premier à terre serait déclaré perdant. Le nain, moqueur, se mit à ricaner, sûr de l'issue de cette mêlée.

Il fonça à toute vitesse, droit vers Astrid dans l'espoir de la pousser mais la vaillante elfe ne se démonta pas, elle l'esquiva au dernier moment, le gratifiant au passage d'un croche-pied...

Le nain, alors à terre, prit conscience de sa défaite. Il tomba des nues et c'est le visage honteux qu'il se releva, n'osant pas regarder dans les

yeux son adversaire. Il fut contraint de restituer le fragment de cristal avant de partir la tête basse, comme s'il voulait se terrer dans la montagne.

Almar et Astrid se félicitèrent de cette première victoire mais la mission était loin d'être achevée. Il fallait se diriger vers le deuxième fragment. Almar brandit l'épée et un faisceau de lumière jaillit de sa pointe les dirigeant vers le Lac gelé.

Après quelques jours de marche ponctués de cueillettes de baies, ils arrivèrent enfin à destination. Face à eux, ils découvrirent une vision sinistre : sur les rives du lac diverses statues aux formes humanoïdes montraient des expressions horribles; bouches bées, yeux écarquillés dans un éternel mouvement figé... Après cette observation, un doute s'empara d'eux. Ce fut à ce moment-là qu'un corbeau se posa sur la glace et sous leurs yeux stupéfaits, se figea instantanément. Impossible de traverser le lac ! Almar dressa l'épée vers le ciel pour quérir l'aide du dragon. Dragus surgit en un éclair fendant les airs de ses puissantes ailes. Après s'être posé en soulevant un nuage de poussière, Almar exposa la situation, et lui demanda de monter sur son dos afin de survoler le lac. En prenant de la hauteur, ils aperçurent une lumière au loin, provenant de l'île *Löena* (« L'intouchable »), trop étroite pour

permettre à Dragus de s'y poser. Almar se laissa glisser le long de la queue du dragon pour se réceptionner sur un élégant salto. L'elfe distingua une lueur scintillante à travers le brouillard qui recouvrait l'île. Il se laissa guider par cette lumière et il aperçut le fragment de cristal logé entre les pattes d'une statue représentant un oiseau sacré, nommé le *Nörgato*. Il le ramassa et pointa à nouveau son épée pour appeler Dragus. Arrivé sur son dos, le dragon les déposa sur les rives du Lac gelé.

« _ Nous te remercions pour ton aide Dragus ! Grâce à toi, nous n'avons plus qu'un cristal à trouver ! »

Almar visa le sol de l'épée de laquelle surgit, à ce moment, un faisceau de lumière qui leur donna la direction d'un nouveau territoire : celui de la Plaine terrifiante. Après quelques jours de marche, ils parvinrent à l'entrée de ce territoire. L'épée montrait le chemin vers un château : Almar et Astrid s'y dirigèrent. Au pont-levis de cette forteresse, se tenaient des gardes à la mine renfrognée. Les deux elfes demandèrent à s'entretenir avec le chef des trolls nommé Asgärgus. Ils allèrent à sa rencontre et le questionnèrent au sujet du cristal. Asgärgus leur répondit en ricanant :

« _ Pour obtenir ce cristal, je vous lance un défi : il faudra survivre trois jours dans la Plaine terrifiante en suivant un parcours semé d'obstacles pour arriver jusqu'à une statue qui vous posera une énigme. A moins que vous n'ayez trop peur ! »

Les elfes acceptèrent de relever le défi et se mirent en route. A la nuit tombée, ils entendirent des bruits inquiétants, des bruissements : les branches des arbres commencèrent à se mouvoir. Ils regardèrent dans leur direction mais ne virent que des rochers. Soudain, à leur grande surprise, l'un deux se mit à bouger : c'était en fait un troll géant ! Que faire ? Tout à coup, tous les arbres aux alentours s'avancèrent pour former un barrage contre le troll. Les elfes, stupéfaits de cette alliance inattendue, purent s'enfuir. Le deuxième jour, ne fut pas de tout repos : Almar et Astrid durent faire face à une avalanche de rochers puis durent passer au travers d'un mur de haches qui menaçait de les trancher. Enfin, après toutes ces péripéties, une dernière épreuve les attendait : celle de l'énigme. Au bout du chemin se tenait un sorcier à l'aspect repoussant :

Il leur adressa brusquement la parole :

« _ Halte-là, maudits elfes ! Vous n'irez pas plus loin ! A moins de résoudre l'énigme à laquelle je vais vous soumettre ! La voici : Je commence la nuit et je finis le matin. »

Les deux elfes répondirent d'une seule voix :

« _ La lettre «N»!»

Le sorcier fut contraint de les laisser passer. Ils pouvaient alors retourner au château pour réclamer le dernier fragment de cristal.

Ils avaient maintenant en leur possession les trois cristaux qu'ils se hâtèrent de présenter, à leur retour, au couple royal. Ce dernier escorté par des gardes, les deux elfes et tout le peuple se rendit devant l'arbre millénaire et sacré, *Galadhän Oraddön*.

Le roi prononça une formule magique :

« _ *Galadhän Oraddön, figöguä, mahija citeriä höolu* » (« Oh arbre sacré, reçois les trois cristaux et opère la magie selon la tradition !»)

A ces mots, les cristaux flottèrent dans les airs et se reconstituèrent. L'arbre sacré, se régénérant, s'illumina de bas en haut, les branches s'épanouirent, des fleurs se mirent à éclore, les elfes retrouvèrent leurs pouvoirs. Le peuple elfique était tout ému de cette vie retrouvée.

Soudain un nuage se forma devant eux et apparut une vision : celle de deux elfes, frère et la sœur enfin réunis : c'étaient Astrid et Almar ! Ces derniers se rendirent compte de leur lien de parenté et

furent acclamés en héros par le peuple qui décida de fêter cet évènement. Le roi et la reine n'oublièrent pas de les récompenser : ils choisirent de vivre ensemble et de ne plus être à l'orphelinat. Après cette histoire, ils oublièrent cet horrible cauchemar et vécurent heureux.

Glossaire

Asgöra: montagne des dieux

Citeriä : cristaux

Galadhän : arbre

Löena : L'intouchable

Mahija : magie

Menelwän teornä : force divine

Nörgato : oiseau sacré

Ofgjern: magnifique

Urlë : la lumière

Veöni endëi : l'homme de cœur

A la recherche du cristal perdu

Les élèves de 5ème4, au collège du Justemont de Vitry-sur-Orne, encadrés par Mme Nennig, professeur de français, et Mme Mathis, professeur documentaliste vous présentent leur conte dans la cadre de l'atelier d'écriture. Merci à l'association du *Livre à Metz*, à la librairie *Le Préau* pour ce beau projet. Nous remercions également Thomas Lavachery, pour son roman *Le voyage de Fulmir* et pour avoir répondu à nos questions.

Bonne lecture !